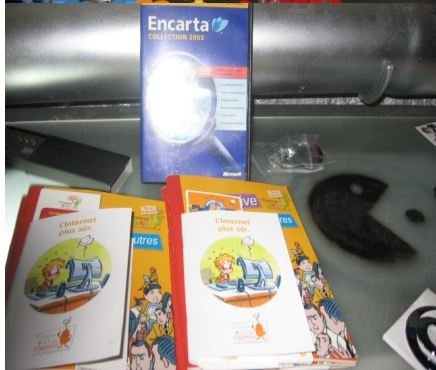
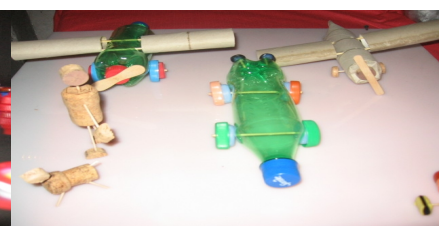


Au programme des ateliers comportant des activités ludiques, de création artistique avec des matériaux



de récupération apportés par les enfants, des stands d'information sur l'utilisation sécurisée de l'informatique et de l'internet.



Des salles d'exposition et de présentation de matériel ludo-pédagogique et éducatif.



Le goûter et des cadeaux surprises pour tous les enfants et leurs accompagnateurs ont clôturé cet après midi.



Ce projet avait comme objectif de faire participer plusieurs acteurs associatifs, socio-culturels, éducatifs et les associer à ceux de l'informatique (groupe utilisateurs-Microsoft) dans le cadre des activités ludo-pédagogiques destinées à des enfants.

Cet événement ainsi que la création du site dédié à l' [Espace Enfance](#) s'incrivent dans le cadre de la 5eme anniversaire de l'association I&L.

D'autres après midis ludo-pédagogiques seront élaborés en étroite collaboration entre les acteurs-participants et envisagés tout le long de l'année scolaire; pendant les vacances, sur le lieu de leur école en classe, dans la salle informatique équipée ou en centre de loisirs.

Ils seront accompagnés de leur institutrice et de l'animateur informatique. I&L leur fournira de l'assistance dans le domaine de la formation en informatique, de l'apport dans la préparation des projets et animations ludo-pédagogiques et éducatifs, et se charge de trouver des partenaires, des parrainages.

I&L tient à exprimer tous ces remerciements à tous ceux qui ont participé et contribué à l'aboutissement de cet événement :

- **Microsoft France** et le chargé des Relations avec les Groupes Utilisateurs **M.Guillaume Renaud**, pour leur assistance (parrainage de l'événement) et support (matériel pédagogique, goodies) ;
- **Le webmaster** du site **Robopolis** pour son soutien à l'événement et sa diffusion sur leur newsletter, le **responsable technique** de nous avoir accordé un entretien en vue de soumettre à la direction un projet de partenariat-parrainage pour les prochaines manifestations des après midis ludiques ;
- **Le styliste Willy G.** qui a gracieusement prêté ses locaux et toute la mise en scène des espaces destinés aux enfants, pour sa contribution créative et collaboration à l'événement ;
- Les **institutrices**, l'**animateur informatique** et les **assistants-aides maternelles** qui ont donné toute leur affection et attention aux enfants durant tout l'après midi et pendant les préparatifs ;
- Les **enfants** de l'école de Plein Air qui ont fait tout leur possible à être protagonistes et invités dans un lieu magique plein de surprises ;
- **Les bénévoles et amis** pour leur aide et soutien tout le long de ce projet.